LIVRO ILUSTRADO
90 CROMOS COLORIDOS
PANINI
WWW.PANINIGROUP.COM
R$ 3,00
Preço do envelope com 4 minicromos R$ 2,00 e 2 Gogo's® grátis
FUT GOGO'S®
CRAZY BONES
GOGO'S® ESPECIAIS
ENERGY METALIZADOS
A HISTÓRIA DO TORNEIO FUTGOGO'S®
6 JOGOS E UM PÔSTER-TABULEIRO EM FORMA DE CAMPO
ENTRE NESTA PARTIDA COM OS GOGO'S® DA NOVA COLEÇÃO!
WWW.GOGOS.COM.BR

VAI COMEÇAR A PARTIDA!

No universo Gogo's®, é época de Torneio FutGogo's®. A escalação está feita e os novos Gogo's® estão prontos para entrar em campo. E você?

QUEM SÃO OS FUTGOGO'S®?

A nova coleção Gogo's Crazy Bones série FutGogo's® está cheia de novidades! As criaturinhas mais piradas do planeta estão reunidas para disputar o Torneio Mundial do futebol dos Gogo's®. São 90 novos Gogo's®, dividos em 9 times. Cada time é formado por 10 Gogo's®. Cada um com uma função diferente! Conheça os times:

BRITKICKS

GUACOS

WOOFENS

BRAZUS

NÃO ACEITE IMITAÇÕES !

GOGO'S® ORIGINAIS SÓ DA PANINI

Verifique se no verso do seu Gogo's® há o logo da Panini para ter certeza de que ele não é falsificado. Agora é com você! Colecione os Gogo's® e os cromos coloridos e leve eles para onde for. Não há limites para a diversão!

TABELA DE CARACTERÍSTICAS!

Todos os Gogo's® têm uma tabela de características divida em diferentes itens. São eles:

NOME E NÚMERO
Todos os Gogo's® têm um nome e um número, que serão indicados nestes espaços.

HABILIDADE
Neste item, você conhece o que o seu Gogo's® faz de melhor.

JOGO FAVORITO
Cada Gogo's® tem um jogo predileto. Descubra aqui qual é o que o seu Gogo's® mais gosta.

CYRO 02

HABILIDADE
Bloqueio Impenetrável
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
GULE

Homem de confiança do goleiro ORRO. Na barreira, fica todo encolhido como se estivesse blindado e protege o gol dos chutes mais potentes.

02

DEFESA POWER
BARREIRA
RECUPERAÇÃO DE BOLA
ARMAR CONTRA-ATAQUE

MELHOR AMIGO
Eles também têm seus melhores amigos. Descubra aqui o companheiro mais fiel do seu Gogo's®.

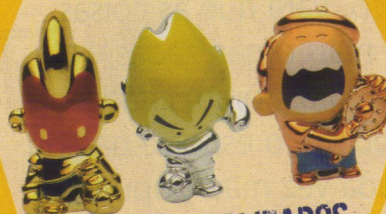
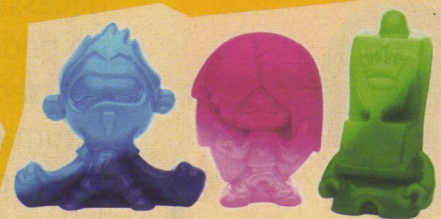
TERMÔMETRO
Este item marca o grau da habilidade de acordo com a função do Gogo's®.

CARACTERÍSTICA
À esquerda, você descobre a função que o Gogo's® exerce no time e, no quadro acima, a personalidade dele.

Para conhecer todos os Gogo's® desta coleção, verifique as fichas que estão espalhadas pelo álbum. Agora é só partir para o ataque!

ELES PODEM SER ENCONTRADOS DE DIFERENTES FORMAS:

GOGO'S® RELEVO

GOGO'S® MULTICOLOR

GOGO'S® METALIZADOS
São 36 modelos nas cores ouro, prata e bronze

GOGO'S® ENERGY
Eles mudam de cor quando sobe a temperatura! É só colocar na palma da mão, fechá-la, deixar por alguns segundos e ver a transformação!

A HISTÓRIA DO TORNEIO FUTGOGO'S®!

Dizem que, em várias partes do mundo, grupos de Gogo's® praticavam uma atividade física que, futuramente, se chamaria FutGogo's®. Saiba como tudo começou...

A história contada por eles é a de que o esporte surgiu no quarto de uma criança quando um grupo de Gogo's® encontrou um pedacinho de papel amassado que estava no chão e resolveu, para se distrair, brincar de chutar aquela "bola". Foi então que os Gogo's® perceberam que, com aquela brincadeira, dava para fazer uma disputa. Dividiram-se em dois times e começaram a jogar. O objetivo era acertar a bola em uma área que ficava demarcada por dois Gogo's®, que ficavam parados, um de cada lado, e um outro Gogo's® no meio para fazer a defesa. Com um giz, desenhavam uma área retangular, que seria o espaço em que deveria acontecer o jogo e de onde a bola não poderia sair. Um círculo no centro mostrava onde deveria se iniciar a partida.

DA BAGUNÇA À ORDEM

No início, o jogo não tinha limites de jogadores e podia ser jogado com os pés e com as mãos. Por isso, os Gogo's® sentiram a necessidade de colocar ordem no pedaço. Para que as coisas ficassem mais organizadas, algumas regras foram criadas, e, aos poucos, o esporte passou a ficar cada vez mais popular. A formação de cada equipe ficou da seguinte forma: Goleiro, Defesa, Capitão, Atacante, Estrela, Torcida, Apito, Bola, Treinador e Mascote. O esporte, agora, só pode ser jogado com os pés, com exceção dos Gogo's®-goleiros, que podem pegar a bola com as mãos, e existem bolas especiais no formato de Gogo's®!

ENFIM, A DISPUTA

Algum tempo depois, foram criados alguns pequenos torneios entre as equipes mais próximas. Com isso, os Gogo's® descobriram que essa atividade era feita em outras casas e em diversos países.

Resolveram, então, montar um campeonato para disputar qual era o melhor time do mundo. É justamente esse campeonato que você está prestes a presenciar neste álbum.

PREPARE-SE

VAI COMEÇAR AGORA O

TORNEIO FUTGOGO'S®.

ORRO 01

HABILIDADE
Olhos de Águia
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
HIDU

Olhos de águia sempre atentos aos atacantes, consegue calcular em segundos a velocidade e a trajetória da bola.

GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

CYRO 02

HABILIDADE
Bloqueio Impenetrável
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
GULE

Homem de confiança do goleiro ORRO. Na barreira, fica todo encolhido como se estivesse blindado e protege o gol dos chutes mais potentes.

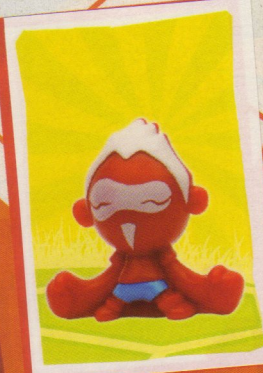
DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

PALLIS 03

HABILIDADE
Liderança Sagaz
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
RUGR

Fundador do D.F.C, time de sua terra natal e capitão desde o nascimento. É muito severo e exigente com os seus companheiros e visa, a todo momento, o bom desempenho da equipe.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

GANAZ 04

HABILIDADE
Abraço Geral
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
ARGH

Quando faz um gol, GANAZ corre em direção à torcida como se quisesse abraçar todos ao mesmo tempo.

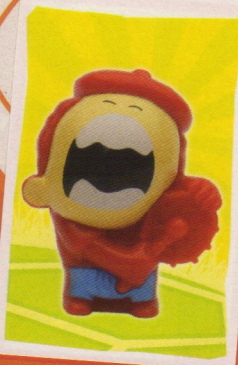
ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

BARRU 05

HABILIDADE
Retomada de Bola
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
MUSTA

Um ex-jogador de Rugby que virou lenda no futebol. Ficou conhecido como o "trombadinha", porque usa muito o jogo de corpo para roubar a bola.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

BOMBO 06

HABILIDADE
Bombo – Ritmo
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
RABY

Fanático por futebol, vai a qualquer jogo em qualquer situação, sua missão é alegrar os torcedores e as crianças que vão ao estádio.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

SILBA 07

HABILIDADE
Zumbido Esnobe
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
ONCA

Esculpido em jacarandá com bocal de mogno, este apito é um tanto quanto enjoado, quando dá três toques seguidos é sinal de que está nervoso.

APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

BALA-Y 08

HABILIDADE
Controle de Voo
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
NICCO

Quando chutada para o alto, aproveita para sair voando do estádio e passear um pouco, volta a hora que bem entender.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

GAW 09

HABILIDADE
Chatice Aguda
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
BARAL

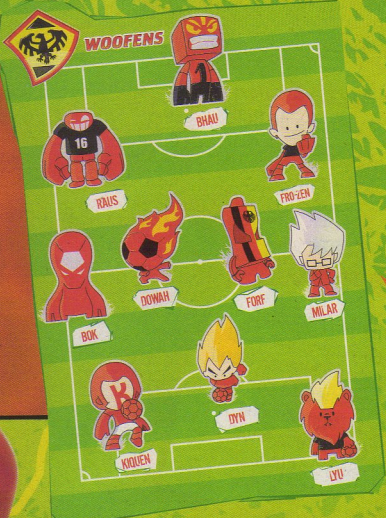
Considerado um chato por alguns jogadores, ele está o todo tempo gritando e exigindo o melhor de todos.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

LIN 10

HABILIDADE
Visão de Lince
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
ZAYA

Sua super visão de lince tem o poder de antecipar a jogada dos adversários. Quando percebe o perigo de gol, defere um urro felino que desnorteia os oponentes.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

BHAU 11

HABILIDADE
Susto Frontal
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
RAUS

Com um olhar fixo e uma cara de bravo, BHAU assusta qualquer atacante.

GOLEIRO POWER
PULO — REPOSIÇÃO DE BOLA — DEFESA DE PENALTY

RAUS 12

HABILIDADE
Jogo de Corpo
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
BHAU

Uma muralha em forma de jogador. Tem que ser muito habilidoso para ousar passar por ele, pois utiliza seu jogo de corpo para atirar seus adversários para fora do campo.

DEFESA POWER
BARREIRA — RECUPERAÇÃO DE BOLA — ARMAR CONTRA-ATAQUE

FRO-ZEN 13

HABILIDADE
Motivação Suprema
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
KNIN

A motivação que emana é imprescindível para os companheiros de equipe. Na concentração antes do jogo, faz discursos que trazem garra e determinação aos companheiros.

CAPITÃO POWER
GARRA — MOTIVAÇÃO — LIDERANÇA

DYN 14

HABILIDADE
Cabelo de Fogo
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
LOO

Veloz como um raio, passa pela defesa adversária sem ser notado. É tão veloz que seu cabelo pega fogo no atrito com o ar.

ATACANTE POWER
DRIBLES — HABILIDADE — GOLS MARCADOS

KIQUEN 15

HABILIDADE
Embaixadas
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
MILAR

Tem a mania de parar o jogo e fazer embaixadas. Fica horas e horas sem deixar a bola cair no chão. O problema é que isso irrita seus adversários.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

BOK 16

HABILIDADE
Mentalização
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
BILIN

O controle sobre a sua mente é tão forte que pode definir o resultado de uma partida apenas imaginando os números. Uma tática desleal que deu certo algumas vezes.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

FORF 17

HABILIDADE
Sopro Estridente
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
VUVU

Consegue emitir sons irritantes para confundir seus oponentes.

APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

DOWAH 18

HABILIDADE
Multibolas
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
BONAR

Tem a capacidade de se dividir em várias bolinhas menores para escapar por entre os dedos dos goleiros.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

MILAR 19

HABILIDADE
Tática Maluca
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
KIQUEN

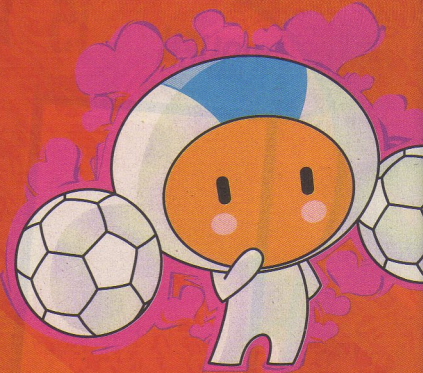
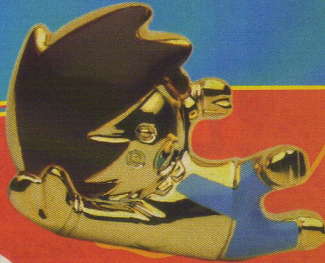
Usa óculos de grau e tem cara de cientista maluco, faz planos mirabolantes na formação do seu time que só ele mesmo entende.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

LYU 20

HABILIDADE
Garra
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
LEFA

Um leãozinho africano trazido para a Europa para ser mascote do time. Ele é o símbolo da garra e determinação da equipe.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

RIBAS 21

HABILIDADE
Pulo de Grilo
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
GARETY

Pula na bola como um grilo maluco como se tivesse molas na sola da chuteira.

GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

KAVUK 22

HABILIDADE
Carrinho Preciso
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
LOTA

Um zagueiro com investidas muito precisas dá carrinhos que cavam verdadeiras crateras no gramado, mas apenas almeja a bola. Dizem que nunca machucou nenhum atacante.

DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

LITTY 23

HABILIDADE
Voleio Vaidoso
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
GROG

Tem um penteado diferente e não gosta de cabecear a bola para não o desarrumar, porém é muito habilidoso com os pés.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

DIBRE 24

HABILIDADE
Domínio de Bola
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
FADIGO

É tão habilidoso que a bola fica grudada em sua chuteira. Ele passa por qualquer defensor sem a menor dificuldade.

ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

TIBA 25

HABILIDADE
Proteção Feroz
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
BRONC

Pequeno e com cabelinhos encaracolados, esse menino vira uma fera quando tentam tirar a bola dele.

ESTRELA POWER
FAMA
INFLUÊNCIA
GOL DE PLACA

WIKI 26

HABILIDADE
Pompons Mágicos
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
KRAK

Meiga e determinada, não deixa a torcida desanimar em momentos difíceis. Ela balança seus pompons bolinhas na hora das comemorações.

TORCIDA POWER
RITMO
ANIMAÇÃO
INTEGRAÇÃO

CAIAN 27

HABILIDADE
Frequência Canina
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
PITONE

Era o apito preferido de um adestrador de cães, teve que se adaptar e começar a apitar em uma frequência audível para o ouvido dos GOGO`S®.

APITO POWER
FORÇA
AFINAÇÃO
CONDUÇÃO DE JOGO

LOTA 28

HABILIDADE
Efeito Tatu
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
KAVUK

Cava buracos na terra para se esconder dos chutes fortes. O gramado fica todo cheio de crateras por onde ela passa.

BOLA POWER
EFEITO
VELOCIDADE
PRECISÃO

ONCA 29

HABILIDADE
Bola Canhão
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
SILBA

Usa uma bola em cima da cabeça para se concentrar antes do jogo. Quando fica nervoso, dispara a bola como se fosse um canhão.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA
COORDENAÇÃO
VOZ ATIVA

NICCO 30

HABILIDADE
Estrato Ego
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
BALA-Y

Era um pintinho franzino e bem pequeno, de repente começou a crescer sem parar e tornou-se um galo forte e grande. A partir daí, seu ego também cresceu.

MASCOTE POWER
ALEGRIA
IDENTIFICAÇÃO
AMULETO DA SORTE

ZILLE 31

HABILIDADE
Tradição Comprovada
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
BALTA

Originário de Éston, um povoado antigo da Europa setentrional, terra de goleiros de tradição comprovada. Muitos já jogaram em vários times famosos do mundo inteiro.

GOLEIRO POWER
PULO — REPOSIÇÃO DE BOLA — DEFESA DE PENALTY

HIDU 32

HABILIDADE
Premonição
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
ORRO

Não precisa dos olhos para ver aonde a bola vai, pois tem o poder de premeditar a trajetória da bola mesmo antes de ser chutada.

DEFESA POWER
BARREIRA — RECUPERAÇÃO DE BOLA — ARMAR CONTRA-ATAQUE

SHI-U 33

HABILIDADE
Provocação
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
DOINEL

Adora provocar a torcida adversária, mas é um excelente jogador. Tem o recorde de nove gols em uma única partida.

CAPITÃO POWER
GARRA — MOTIVAÇÃO — LIDERANÇA

RUGR 34

HABILIDADE
Acorde Artilheiro
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
PALLIS

Sua banda ensaia atrás de um estádio de futebol e suas músicas são inspiradas pelos gritos da torcida. Certo dia, decidiu que queria ser jogador e nunca mais parou de jogar bola, mas continua tocando guitarra e a usar a filosofia Punk pacífica no gramado.

ATACANTE POWER
DRIBLES — HABILIDADE — GOLS MARCADOS

CASSU 35

HABILIDADE
Persistência
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
CACO

Era um gandula que sonhava ser jogador de futebol. Sua capacidade de transformar um sonho em realidade era tão forte que realmente aconteceu.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

GRAM 36

HABILIDADE
Entorta Goleiro
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
PIN-GOL

Certa vez, uma semente trazida das florestas tropicais caiu na grama. Em vez de brotar uma planta ou uma árvore, brotou um GOGO'S® com cabeça de grama e metido a jogador. GRAM também é conhecido como morrinho artilheiro.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

WHIS 37

HABILIDADE
Apito Real
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
DENITI

Usado pela rainha WHIS-A, já apitou jogos de polo da alta sociedade. Após aposentar-se, começou a apitar jogos de futebol.

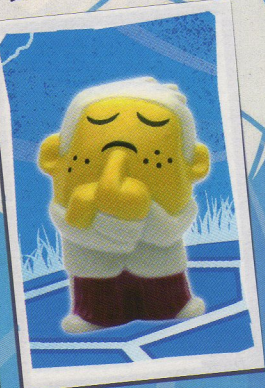
APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

FLAMB 38

HABILIDADE
Nitro Gol
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
JARUN

Fica congelada com nitrogênio líquido quando um oponente ousa dar um chute.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

BARAL 39

HABILIDADE
Direcionamento
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
GAW

Ele é um ex-jogador que já foi diretor de muitos clubes de futebol. Hoje em dia atua como técnico.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

HAPO 40

HABILIDADE
Astúcia
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
CERON

Foi deixada por sua matilha em plena floresta. Atravessou o continente até chegar à civilização. Cansada, foi tratada pelo irmão do técnico BARAL, veterinário da cidade. Hoje é rápida e astuta.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

JOGO PENALTY

1 - COLOQUE DOIS GOGO'S® PARALELAMENTE E COM UMA DISTÂNCIA DE UM PALMO ENTRE ELES PARA FORMAR AS TRAVES DO GOL.

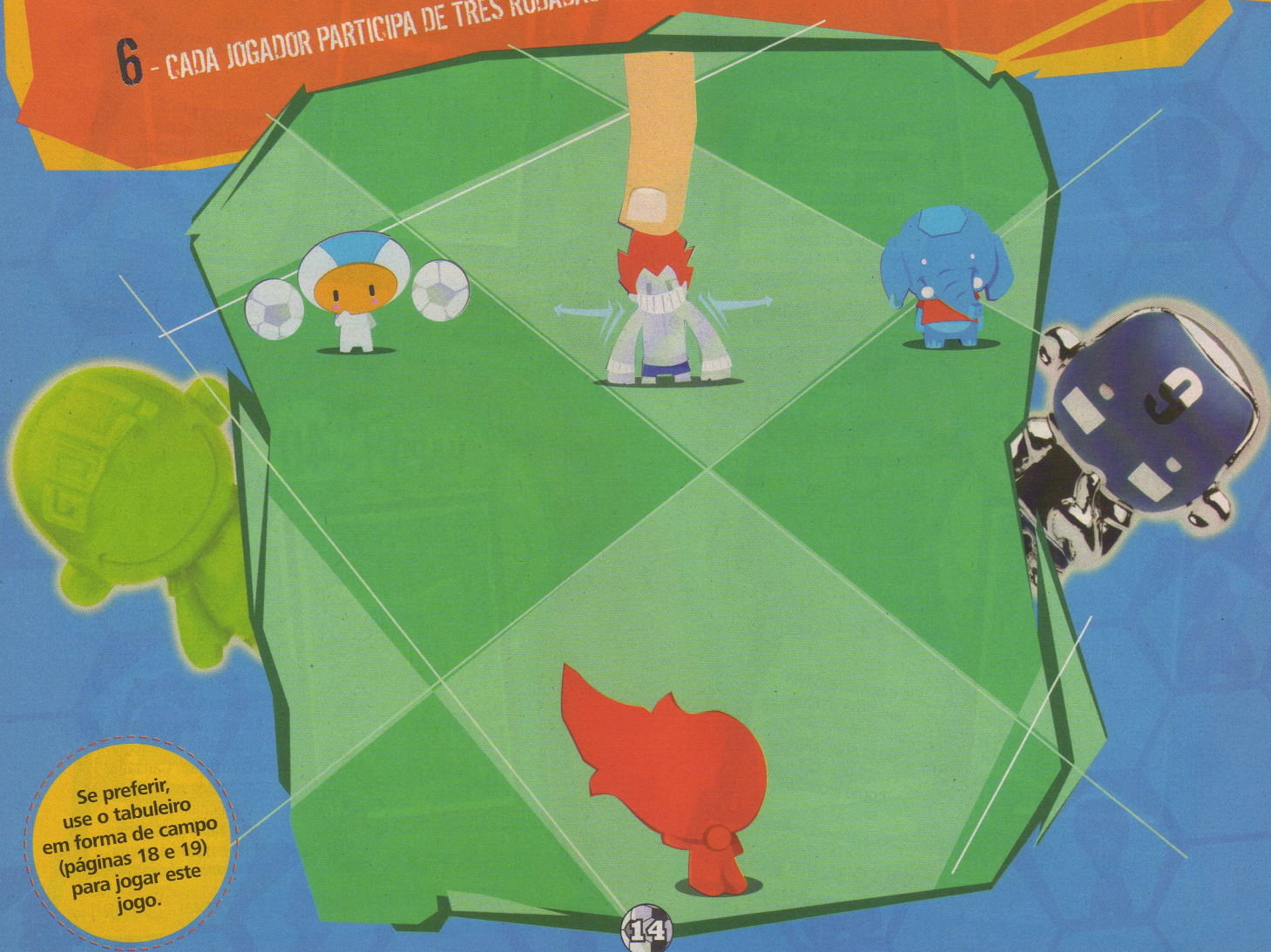
2 - ESCOLHA O SEU MELHOR GOGO'S® GOLEIRO PARA FAZER AS "DEFESAS".

3 - FAÇA A MARCA DE PENALTY A UMA DISTÂNCIA DE TRÊS PALMOS DO GOL.

4 - POSICIONE SEU GOGO'S® (DE PREFERÊNCIA OS GOGO'S® QUE TÊM O FORMATO DE BOLA) E DÊ UM PETELECO PARA TENTAR FAZER O GOL.

5 - O ADVERSÁRIO PODERÁ MOVER SEU GOGO'S® GOLEIRO COM UM DEDO SOBRE A CABEÇA (CONFORME ILUSTRAÇÃO).

6 - CADA JOGADOR PARTICIPA DE TRÊS RODADAS NO ATAQUE E TRÊS NO GOL. GANHA AQUELE QUE FIZER MAIS GOLS.

Se preferir, use o tabuleiro em forma de campo (páginas 18 e 19) para jogar este jogo.

JOGO TORCIDA

"QUANTOS GOGO'S® TÊM NA MINHA TORCIDA?"

1 - CADA JOGADOR ESCOLHE UM NÚMERO DE GOGO'S® E GUARDA EM UMA CAIXA OU EM QUALQUER COMPARTIMENTO.

2 - O ADVERSÁRIO DEVE ADIVINHAR QUANTOS GOGO'S® TÊM ALI.

3 - SE ELE ACERTAR O NÚMERO EXATO DE GOGO'S®, LEVA A QUANTIDADE DE GOGO'S® COMBINADA ANTES DE COMEÇAR A PARTIDA (O NÚMERO FICA A CRITÉRIO DOS JOGADORES).

4 - AGORA É A SUA VEZ DE ADIVINHAR QUANTOS GOGO'S® TÊM NA TORCIDA ADVERSÁRIA!

JOGO BARREIRA

1 - QUATRO GOGO'S® SÃO COLOCADOS PARALELAMENTE PARA FORMAR UMA BARREIRA.

2 - ATRÁS DA BARREIRA, DE UMA DISTÂNCIA DE DOIS PALMOS, DOIS GOGO'S® FAZEM PAPEL DA TRAVE E UM GOGO'S® É COLOCADO NO MEIO PARA SER USADO COMO GOLEIRO.

3 - DE UMA DISTÂNCIA DE TRÊS PALMOS, ARREMESSE UM GOGO'S® (ESCOLHA ALGUM GOGO'S® QUE TENHA O FORMATO DE BOLA). ELE DEVE BATER UMA VEZ NO CHÃO E PULAR A BARREIRA, SEM BATER EM NENHUM GOGO'S® DA BARREIRA.

4 - O OBJETIVO DO JOGO É FAZER O GOL, MAS O PONTO SÓ SERÁ VÁLIDO SE NENHUM GOGO'S® DA BARREIRA, DAS TRAVES OU O GOLEIRO FOR DERRUBADO.

5 - QUANDO UM JOGADOR FIZER UM GOL, ELE CONTINUA JOGANDO. GANHA O JOGADOR QUE FIZER TRÊS GOLS CONSECUTIVOS.

JOGO GOL A GOL

Se preferir, use o tabuleiro em forma de campo (páginas 18 e 19) para jogar este jogo.

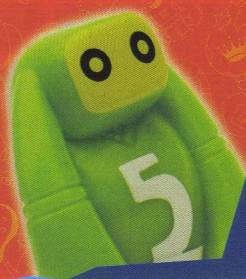
1 - ESCOLHA DOIS GOGO'S® PARA SEREM USADOS COMO TRAVE PARA FORMAR UM GOL, COM A DISTÂNCIA DE UM PALMO ENTRE ELES.

2 - POSICIONE SEU MELHOR GOGO'S® GOLEIRO NO GOL.

3 - O OUTRO JOGADOR FARÁ A MESMA COISA DO OUTRO LADO, DE MODO QUE A DISTÂNCIA ENTRE OS GOLS SEJA DE SETE PALMOS.

4 - GANHA O JOGADOR QUE FIZER MAIS GOLS EM UM TOTAL DE DEZ RODADAS.

ATENÇÃO: OS GOGO'S® QUE FORMAM A TRAVE NÃO PODEM SER DERRUBADOS. CASO ISSO ACONTEÇA, O GOL NÃO SERÁ VALIDADO.

TORNEIO

JOGO DRIBLE

Se preferir, use o tabuleiro em forma de campo (páginas 18 e 19) para jogar este jogo.

1 - PEGUE DOIS GOGO'S® PARA FORMAR UM GOL, COM A DISTÂNCIA DE UM PALMO ENTRE ELES.

2 - POSICIONE SEU MELHOR GOGO'S® GOLEIRO PARA FAZER A DEFESA. O JOGADOR ADVERSÁRIO DEVE FAZER O MESMO DO OUTRO LADO, DE MODO QUE A DISTÂNCIA ENTRE OS GOLS SEJA DE SETE PALMOS.

3 - CADA PARTICIPANTE ESCOLHE TRÊS GOGO'S® PARA SEREM OS "JOGADORES DE LINHA".

4 - PARA CHEGAR ATÉ O OUTRO GOL, UM DOS GOGO'S® DEVE PASSAR NO MEIO DOS OUTROS DOIS, COM A AJUDA DOS DEDOS (COMO MOSTRA A IMAGEM), ATÉ CHEGAR PERTO DO GOL ADVERSÁRIO.

5 - AO CHEGAR PERTO DO GOL, GRITE: "CHUTE!", PARA QUE O OUTRO PARTICIPANTE POSICIONE SEU GOLEIRO.

6 - COM O GOLEIRO POSICIONADO, O PARTICIPANTE-ATACANTE DEVE TENTAR FAZER O GOL.

7 - AGORA É A VEZ DE O OUTRO PARTICIPANTE PARTIR PARA O ATAQUE!

8 - APÓS CINCO RODADAS, TERMINA O PRIMEIRO TEMPO E OS PARTICIPANTES TROCAM DE LADO PARA QUE SE INICIE O SEGUNDO TEMPO (MAIS CINCO RODADAS). GANHA O PARTICIPANTE QUE FIZER MAIS GOLS NA PARTIDA.

ATENÇÃO: OS GOGO'S® QUE FORMAM A TRAVE NÃO PODEM SER DERRUBADOS, CASO ISSO ACONTEÇA, O GOL NÃO SERÁ VALIDADO.

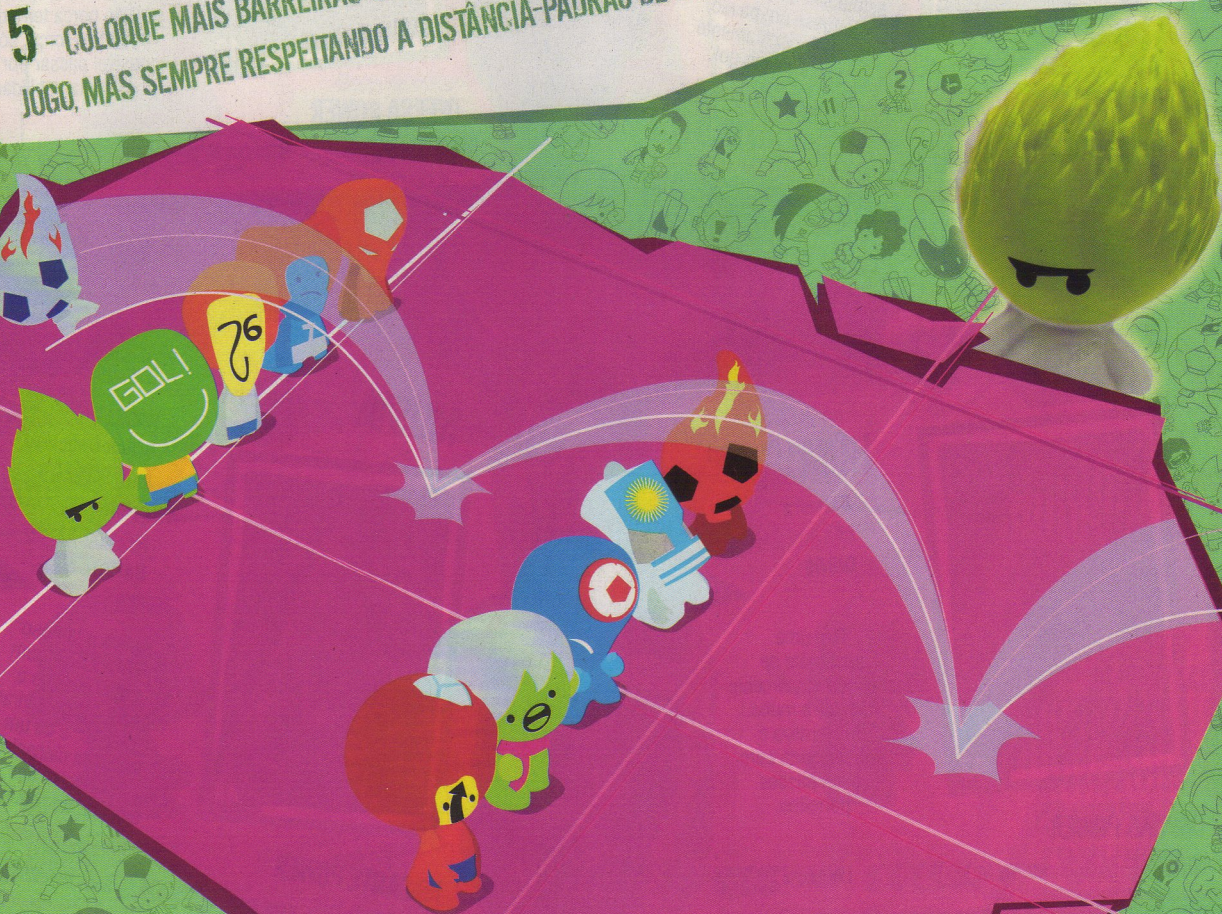
JOGO PIN-GOGO´S®

1 - COLOQUE CINCO GOGO'S® DISPOSTOS PARALELAMENTE PARA FORMAR UMA BARREIRA.

2 - REPITA A OPERAÇÃO FORMANDO MAIS UMA BARREIRA E MANTENDO DOIS PALMOS DE DISTÂNCIA ENTRE ELAS.

3 - DE UMA DISTÂNCIA DE TRÊS PALMOS, ARREMESSE UM GOGO'S® (ESCOLHA ALGUM GOGO'S® QUE TENHA O FORMATO DE BOLA). ELE DEVE BATER UMA VEZ NO CHÃO ANTES DA PRIMEIRA BARREIRA, PULAR A PRIMEIRA BARREIRA, BATER NO CHÃO UMA VEZ, E PULAR A SEGUNDA BARREIRA, SEM BATER EM NENHUM GOGO'S®.

4 - O OBJETIVO DO JOGO É PULAR AS DUAS BARREIRAS SEM TOCAR EM NENHUM DOS GOGO´S®. GANHA O PARTICIPANTE QUE SE DER MELHOR NUM TOTAL DE TRÊS TENTATIVAS CONSECUTIVAS.

5 - COLOQUE MAIS BARREIRAS CASO VOCÊ SEJA UM "PRÓ" E DESEJE AUMENTAR O NÍVEL DE DIFICULDADE DESSE JOGO, MAS SEMPRE RESPEITANDO A DISTÂNCIA-PADRÃO DE DOIS PALMOS ENTRE AS BARREIRAS.

BALTA 41

HABILIDADE
Defesa Pavão
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
ZILLE

Ele é um goleiro especial. Quando não consegue alcançar a bola com suas pontes, estufa seu cabelo como se fosse um pavão tapando praticamente quase todo o gol.

GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

GROG 42

HABILIDADE
Centro de Gravidade
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
LITTY

Largo e com o centro de gravidade abaixo do joelho, é inútil tentar derrubá-lo. Não perca tempo usando a força, só é possível passar por ele com muita habilidade.

DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

FADIGO 43

HABILIDADE
Passes Perfeitos
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
DIBRE

Tem uma aparência de cansado e realmente não corre muito. Sua lerdeza é compensada com seus passes perfeitos.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

MUSTA 44

HABILIDADE
Drible Gogolezo
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
BARRU

Aplica o famoso "GOGOLEZO", um drible em que o jogador faz uma virada de 360° e dá um toque de calcanhar por baixo das canetas do zagueiro.

ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

TCHIRO 45

HABILIDADE Assistência
JOGO FAVORITO Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO ABIDI

As melhores assistências no futebol foram feitas por ele. Seu apelido era "garçom", pois servia a bola com muita maestria.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

OLEH 46

HABILIDADE Torcida Fanática
JOGO FAVORITO Torcida
MELHOR AMIGO MUH

Enlouquecida, viaja com seu time do coração pra qualquer lugar e enfrenta todo tipo de clima para torcer e comemorar.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

BATO 47

HABILIDADE Imitação
JOGO FAVORITO Torcida
MELHOR AMIGO MORERA

Gosta de imitar passarinhos nas suas horas vagas, mas quando entra em campo a conversa é séria.

APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

HEDON 48

HABILIDADE Bola Malagueta
JOGO FAVORITO Penalty
MELHOR AMIGO DESO

Viciada em comer pimenta porque acredita que, se estiver apimentada, o goleiro adversário não conseguirá prendê-la.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

MORERA 49

HABILIDADE Contratações Eficazes
JOGO FAVORITO Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO BATO

Vestido com seu terno executivo e seu bigode andorinha, MORERA é responsável por todas as contratações dos jogadores.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

MUH 50

HABILIDADE Mugido Contagiante
JOGO FAVORITO Gol a Gol
MELHOR AMIGO OLEH

Bezerro desgarrado, vivia em uma fazenda ao lado do campo de concentração mugindo alto e estridente. Foi escolhido por OLEH para usar seu berro nos campos de futebol no meio da torcida.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

BONAR 51

HABILIDADE
Papa-Bola
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
DOWAH

Em seu papo gigante, cabe uma bola de tamanho oficial. Às vezes tem a mania de engolir a bola e não devolver. O jogo pode ficar parado por horas até que alguém o convença a devolver.

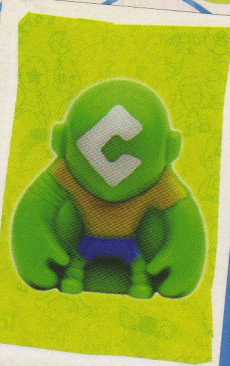
GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

MONTE 52

HABILIDADE
Muralha Implacável
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
GUMO

O apelido não é exagero. Gigante e robusto, intimida qualquer um que ouse adentrar a grande área.

DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

KRAK 53

HABILIDADE
Terremoto
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
WIKI

Tão forte que mal consegue fechar os braços. Com um capitão desses, não é muito aconselhável desafiá-lo. Quando vê que o perigo de gol é iminente, dá um murro no gramado para bambear os oponentes; muitas vezes funciona.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

KNIN 54

HABILIDADE
Preguiça Habilidosa
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
FRO-ZEN

Preguiçoso por natureza, só corre para o ataque se perceber uma possibilidade muito grande de gol. Ao dominar uma bola dentro da área, nunca decepciona.

ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

KIKE 55

HABILIDADE
Bicicleta-Helicóptero
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
DRICS

Seu ponto forte é a "bicicleta- helicóptero", paira no ar e de repente começa a girar, e girar atingindo a bola com uma força extraordinária.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

DRICS 56

HABILIDADE
Pegar Autógrafos
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
KIKE

Seu chapeuzinho foi feito com uma bola autografada pelo seu ídolo KIKE. Ele gosta tanto do chapéu que o usa todos os dias, não tira nem para tomar banho.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

PITO 57

HABILIDADE
Apito Samba
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
POMM

Já apitou em muitos carnavais, passou por muitas escolas de samba renomadas e veio para o futebol para estar junto da sua verdadeira paixão.

APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

GUMO 58

HABILIDADE
Conhecimento
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
MONTE

Uma bola antiga que já participou de muitos jogos clássicos. GUMO guarda em seus gomos muitos segredos sobre o futebol.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

CACO 59

HABILIDADE
Pré-Análise
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
CASSU

Fanático por futebol, é tão eficiente que nunca foi insultado pela torcida. Seu passatempo é assistir a jogos e estudar seus adversários.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

ZAYA 60

HABILIDADE
Malabarismo
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
LIN

Usa sua cauda para fazer malabarismos com a bola e animar a torcida.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

LOO 61

HABILIDADE
Pegada Forte
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
DYN

O goleiro menos vazado de todos os tempos, nunca sofreu gol de pênalti. Quando agarra uma bola, ela jamais escapa.

GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

GULE 62

HABILIDADE
Espiada Medrosa
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
CYRO

Fecha seus olhos toda vez em que uma falta é cobrada porque é muito medroso. Ele detesta ficar na barreira. Tem medo, mas não tem vergonha de espiar por entre os dedos.

DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

R-SAN 63

HABILIDADE
Conexão Direta
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
SCARPO

Recebe instruções de jogo diretamente do técnico SCARPO por meio do seu fone de ouvido.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

ARGH 64

HABILIDADE
Comemoração Infinita
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
GANAZ

Quando faz um gol, comemora como se fosse sempre o primeiro de sua vida.

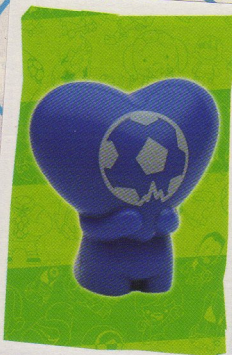
ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

TIOPO 65

HABILIDADE
Jogo Quieto
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
BURI-GO

Fala demais e dá muita opinião em cima das ordens do técnico SCARPO. Embora seja um excelente jogador, sua boca foi vedada para evitar confusões.

ESTRELA POWER
FAMA · INFLUÊNCIA · GOL DE PLACA

DALLE 66

HABILIDADE
Coração Pacífico
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
BOLERAGE

Por ser da paz, alegre e sorridente, é o símbolo da união entre os torcedores. Em seu coração cabe toda a torcida.

TORCIDA POWER
RITMO · ANIMAÇÃO · INTEGRAÇÃO

PITONE 67

HABILIDADE
Poluição Sonora
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
CAIAN

Acostumado a ser usado em cruzamentos de avenidas por guardas de trânsito apitando para chamar atenção dos motoristas, ainda não está muito familiarizado com os gramados.

APITO POWER
FORÇA · AFINAÇÃO · CONDUÇÃO DE JOGO

POMM 68

HABILIDADE
Mutação
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
PITO

Muda de consistência quando os adversários a chutam, passa de macia e flexível a pesada e rígida.

BOLA POWER
EFEITO · VELOCIDADE · PRECISÃO

SCARPO 69

HABILIDADE
Experiência
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
R-SAN

Para não dizerem que pendurou a chuteira, esse ex-jogador virou técnico para estar sempre no meio futebolístico.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA · COORDENAÇÃO · VOZ ATIVA

CERON 70

HABILIDADE
Arremesso Feliz
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
HAPO

Um rinoceronte trazido da África para ser mascote. Sempre contente, carrega nas costas os jogadores e os arremessa para o alto no dia de comemorações de títulos.

MASCOTE POWER
ALEGRIA · IDENTIFICAÇÃO · AMULETO DA SORTE

DESO 71

HABILIDADE
Goleiro-Artilheiro
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
HEDON

Goleiro número um, fica desesperado e gosta de correr para o ataque quando o time está perdendo. Também é um exímio cobrador de faltas.

GOLEIRO POWER
PULO · REPOSIÇÃO DE BOLA · DEFESA DE PENALTY

CAPOT 72

HABILIDADE
Insistência
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
BESSAT

Vive lesionado na cabeça devido a bolas aéreas divididas.

DEFESA POWER
BARREIRA · RECUPERAÇÃO DE BOLA · ARMAR CONTRA-ATAQUE

DOINEL 73

HABILIDADE
Herança
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
SHI-U

O sétimo filho do sétimo pai jogador do sétimo avô jogador. A tradição no futebol está na família há sete gerações.

CAPITÃO POWER
GARRA · MOTIVAÇÃO · LIDERANÇA

GARETY 74

HABILIDADE
"Siri com Câibra"
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
RIBAS

Aplica um drible do "siri com câibra" que deixa zonzo o mais esperto dos zagueiros.

ATACANTE POWER
DRIBLES · HABILIDADE · GOLS MARCADOS

BESSAT 75

HABILIDADE
Trivela de Cabeça
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
CAPOT

Um artista com a bola. Sua principal característica é o cabeceio. Ele faz gols de cabeça do meio de campo. Inventor da famosa "trivela de cabeça".

ESTRELA POWER
FAMA — INFLUÊNCIA — GOL DE PLACA

RABY 76

HABILIDADE
Dança TanGogo
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
BOMBO

Faz uma dança chamada TANGOGO, uma espécie de tango misturado com bolero, um ritmo tão contagiante que eleva o espírito.

TORCIDA POWER
RITMO — ANIMAÇÃO — INTEGRAÇÃO

FIFUH 77

HABILIDADE
Harmonia
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
MANDROL

Grande fã de música clássica, FIFUH é o apito mais afinado do "campeonato". Utiliza seu som refinado para deixar a partida mais leve e harmoniosa.

APITO POWER
FORÇA — AFINAÇÃO — CONDUÇÃO DE JOGO

ASFER 78

HABILIDADE
Rebatida Veloz
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
DUDI

Possui molas dentro de sua estrutura. Quando bate na trave, ricocheteia como uma louca, ela praticamente dobra sua velocidade na direção contrária.

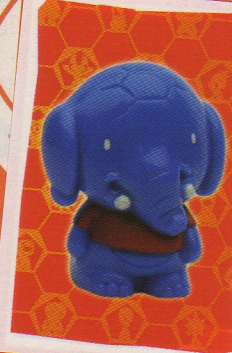
BOLA POWER
EFEITO — VELOCIDADE — PRECISÃO

DUDI 79

HABILIDADE
Preocupação Ativa
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
ASFER

Ficou careca após virar técnico. Quando reclama com seu time, não há cabelo que resista. Está sempre de olho no relógio e fica muito irritado com os acréscimos excessivos do juiz.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA — COORDENAÇÃO — VOZ ATIVA

LEFA 80

HABILIDADE
Chafariz Refrescante
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
LYU

Muito querido pela equipe, é considerado símbolo da sorte, pois, quando bebê, foi perseguido por caçadores, mas conseguiu esconder-se no ônibus que levava o time para uma cidade vizinha. Em dias quentes, durante os treinos, faz um chafariz com sua tromba para refrescar as estrelas.

MASCOTE POWER
ALEGRIA — IDENTIFICAÇÃO — AMULETO DA SORTE

MANDROL 81

HABILIDADE
Rapidez
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
FIFUH

Rápido como uma bala, alcança chutes indefensáveis.

GOLEIRO POWER
PULO
REPOSIÇÃO DE BOLA
DEFESA DE PENALTY

DENITI 82

HABILIDADE
Zagueira Atacante
JOGO FAVORITO
Drible
MELHOR AMIGO
WHIS

Habilidosa como um atacante, DENITI está mais tempo no ataque do que na própria defesa. É zagueira, mas seu sonho sempre foi ser centro-avante.

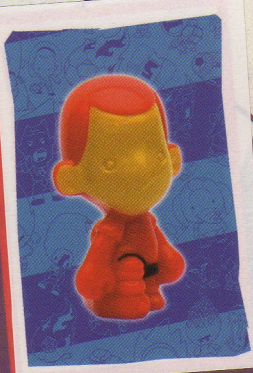
DEFESA POWER
BARREIRA
RECUPERAÇÃO DE BOLA
ARMAR CONTRA-ATAQUE

BOLERAGE 83

HABILIDADE
Firula Galante
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
DALLE

O galã da competição adora fazer firula com a bola e, por onde passa, arranca suspiros da torcida feminina.

CAPITÃO POWER
GARRA
MOTIVAÇÃO
LIDERANÇA

ABIDI 84

HABILIDADE
Tranquilidade
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
TCHIRO

Para a bola, pisa em cima e olha no olho do zagueiro. Assim como um toureiro, dá um olé na defesa, que vem louca como um touro bravo em disparada.

ATACANTE POWER
DRIBLES
HABILIDADE
GOLS MARCADOS

BURI-GO 85

HABILIDADE
Cabeceio Oculto
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
TIOPO

Toda vez que vai fazer um cabeceio, perde a bola no meio da sua vasta cabeleira. Se não avisá-lo, é possível que nem perceba.

ESTRELA POWER
FAMA
INFLUÊNCIA
GOL DE PLACA

BILIN 86

HABILIDADE
Concentração Fantástica
JOGO FAVORITO
Torcida
MELHOR AMIGO
BOK

Uma torcedora fantástica. Com um poder de concentração fora do comum, irradia vibrações positivas como nenhum GOGO'S® pode fazer.

TORCIDA POWER
RITMO
ANIMAÇÃO
INTEGRAÇÃO

VUVU 87

HABILIDADE
VuvuSom
JOGO FAVORITO
Penalty
MELHOR AMIGO
FORF

Emite um som grave e forte numa frequência muito parecida com a da VUVUZELA, uma corneta comprida que surgiu na África em estádios de futebol.

APITO POWER
FORÇA
AFINAÇÃO
CONDUÇÃO DE JOGO

PIN-GOL 88

HABILIDADE
Pingo Alto
JOGO FAVORITO
Pin Gogo's®
MELHOR AMIGO
GRAM

É a bola que mais pinga em campo. Melhor amiga de GRAM, utiliza sempre o "morrinho artilheiro" para mudar sua trajetória e enganar os goleiros.

BOLA POWER
EFEITO
VELOCIDADE
PRECISÃO

BRONC 89

HABILIDADE
Grito Mal-Humorado
JOGO FAVORITO
Gol a Gol
MELHOR AMIGO
TIBA

Grita, grita e grita o tempo todo com a equipe. Está sempre de mau humor e detesta aparecer na televisão.

TREINADOR POWER
ESTRATÉGIA
COORDENAÇÃO
VOZ ATIVA

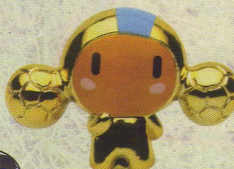
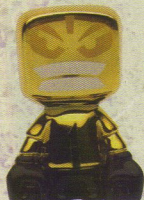
JARUN 90

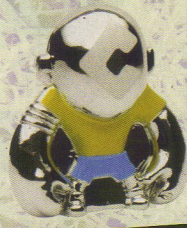
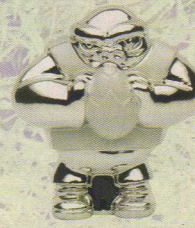
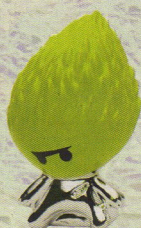
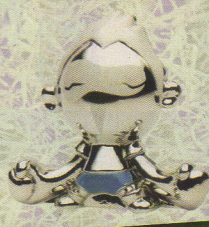
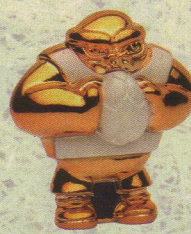
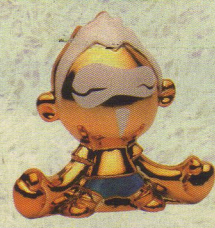
HABILIDADE
Robustez
JOGO FAVORITO
Barreira
MELHOR AMIGO
FLAMB

Bruto como uma rocha, essa mascote demonstra que seu time não está para brincadeira.

MASCOTE POWER
ALEGRIA
IDENTIFICAÇÃO
AMULETO DA SORTE

GALERIA DE GOGO'S® ES

OURO

PECIAIS METALIZADOS

PRATA

BRONZE

É FÁCIL COMPLETAR SUA COLEÇÃO!

Se mesmo trocando as figurinhas repetidas com os seus amigos o seu livro ilustrado ficou incompleto, você pode comprar os cromos faltantes direto da Panini.
É muito fácil: primeiro, preencha os números que estão faltando no folheto que veio encartado neste álbum. Para pagar, você tem duas opções:
A primeira é mandar um cheque nominal à PANINI BRASIL LTDA.
Envie pelo Correio para a Caixa Postal 210 – CEP: 06455-972 – Barueri - SP.
A segunda é fazer um depósito em qualquer agência Bradesco com os dados a seguir: Banco 237 – Agência 3390-1 – Conta Corrente 10977-0 em nome da PANINI BRASIL LTDA.
Nesse caso, você pode enviar o pedido pelo Correio ou pelo fax (11) 4133-0190. O telefone do nosso Serviço de Atendimento ao Leitor é (11) 4133-0199.
Lembre-se: além de preencher o pedido com seu nome, endereço, CEP e data de nascimento, você deve enviar também o comprovante de depósito.
Preço: R$ 0,20 cada cromo + R$ 4,50 para despesas de manuseio e postagem.

OS PEDIDOS ESTÃO LIMITADOS A 40 CROMOS POR CARTA. SERÃO ATENDIDOS OS PEDIDOS QUE CHEGAREM ATÉ SETEMBRO DE 2010.

O preenchimento desta coleção não dá direito a prêmios ou brindes nem se destina a concurso ou sorteio.

VISITE NOSSO SITE: www.panini.com.br

LIVRO ILUSTRADO **"FUTGOGO`S®"**
é uma publicação da Panini Brasil Ltda.
Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins
Diretor-Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra
Diretor de Operações e Editorial: Ivam Ataíde Faria
Diretor de Marketing e Comercial: Márcio Borges
Consultora de Marketing: Ana Lúcia Ribeiro
Editor-Chefe: Helcio de Carvalho
Editora: Camila Dourado
Editor de Arte: Altair Sampaio
Ilustração: Rogerio Santos
Revisão: Rodrigo Cozzato

PANINI BRASIL LTDA.
CNPJ: 58.732.058/0001-00
Inscrição Estadual: 206.183.400.112.
Atendimento: Alameda Juari, 560
Centro Empresarial Tamboré
CEP: 06460-090 – Barueri – SP. Todos os direitos reservados.

DISTRIBUIDOR NACIONAL
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
R. Teodoro da Silva, 907 – CEP: 20563-900 – Rio de Janeiro – RJ